



دستورالعمل تعیین استانداردها، مقررات، تجهیزات و  
فضاهای مورد نیاز جهت تاسیس

# باشگاه های بازی های فکری و اتاق فرار

انجمن بازی های فکری  
فدراسیون ورزشهای همگانی

## مقدمه:

انجمن بازی های فکری بر اساس مصوبات، قوانین و مقررات ابلاغی از وزرات ورزش و جوانان، یکی از انجمن های زیرمجموعه فدراسیون ورزشهای همگانی است. انجمن بازیهای فکری متولی توسعه فرهنگ بازی های فکری در میان اقشار مختلف جامعه خصوصا خانواده ها می باشد که مسئولیت و مدیریت ایجاد بستر های لازم به منظور رشد و شکوفایی خلاقیت جوانان، حمایت از طراحی بازی های فکری ایرانی، تعیین نظام رده بندی برای بازی های فکری با در نظر گیری دیدگاه های سن-محور، بازیکن-محور و محتوا-محور، برگزاری جشنواره، مسابقات و کارگاه های آموزشی را بر عهده دارد. از این رو به منظور قانون مند کردن، ساماندهی و نظام مند کردن باشگاه های بازی های فکری در سطح کشور دستورالعمل تهیه شده به عنوان شرایط اختصاصی الزامی برای تاسیس باشگاه بازی های فکری و اتاق فرار تدوین و پیشنهاد گردیده است.

## اهداف:

- ◀ ارتقا سطح مشارکت خانواده ها، شهروندان و اقشار مختلف مردم در ورزش همگانی از طریق بازهای فکری
- ◀ افزایش سطح نشاط اجتماعی و ایجاد بستری برای فعالیت های فراغتی فکری-گروهی
- ◀ گسترش و توسعه بازی های فکری و خلاقیت محور
- ◀ افزایش نظارت و کنترل بر فعالیت باشگاه های بازی های فکری

## تعاریف:

### ۱. بازی فکری :

به هر نوع فعالیت ذهنی هدفدار که بصورت فردی یا گروهی اطلاق می شود که بتواند تاثیرات مثبت قابل قبولی را در ذهن، روحیه، شخصیت و زندگی هر انسانی ایجاد کند و باعث تمرکز در فرد گردد. بازیهای فکری در عین لذت و شادابی موجب به چالش کشیده شدن توان فکری، تمرکزی، IQ و EQ فرد شود و به مرور باعث تعالی فرد در این توانایی ها می شود. بازیهای فکری را می توان از لحاظ مکانیک بازی به صورت ذیل گروه بندی کرد:

۱-۱ بازی های فکری صفحه ایی یا رومیزی ( Board Games ): بازی های رومیزی یا بازی های تخته ای به بازی هایی گفته می شود که روی یک سطح از پیش طراحی شده (کاغدی، پارچه ای یا تخته ای) انجام می شود. (ابلون، اتللو، کریدور و کتان)

۱-۲ بازی های فکری پازلی (Puzzle Games): بازی های پازلی ابتکار و دانش فرد را مورد سنجش قرار میدهد و قطعات با یک روش منطقی کنار هم قرار میگیرد تا راه حل صحیح پازل به دست آید. (پازل های مسطح، پازل های ۳ بعدی و روبیک)

۱-۳ بازی های نقش آفرینی (Role-playing game): بازی است که در آن بازی باز نقش یک شخصیت خیالی (و بعضاً حقیقی) را به عهده گرفته و با آن به انجام بازی می پردازد مانند پانتومیم، و بازی گروهی مافیا

## ۲. بازی های اتاق فرار (Escape room):

بازی گروهی فعالیت محوری است که در آن بازیکنان با کشف سرنخ ها، معماها و پردازش اطلاعاتی که از محیط دریافت می دارند در مدتی محدود به سمت هدفی مشخص حرکت می کنند. . از آنجا که این فعالیت در دنیای واقعی و نه مجازی جریان دارد، امکان تجربه همکاری و تبادل نظر و تصمیم سازی مستقیم و چهره به چهره را به بازیکنان می دهد؛ گنجینه ارزشمندی و رای آنچه پشت صفحه های موبایل و رایانه تجربه می کنند. این بازی ها می توانند در موارد زیر با یکدیگر متفاوت باشند:

◀ از نظر تعداد بازیکن: ۳ نفره الی ۱۲ نفره

◀ از نظر زمان: از ۴۵ دقیقه تا ۱۲۰ دقیقه

## ماده (۱): امکانات و تجهیزات مورد نیاز برای تاسیس باشگاه اختصاصی بازی های فکری

۱. حداقل زیر بنا مفید جهت آموزش بازی های فکری ۷۰ متر مربع و با ارتفاع ۲/۷۰ باشد. (۱۰ مترمربع برای نمازخانه و سرویس های بهداشتی در مجموع ۸۰ متر مربع)

۲. کف سالن پارکت یا کفپوش و بصورتی کاملاً ایمن و شرایط آن بگونه ای باشد که امکان نظافت دائم فراهم باشد.

۳. از میز و صندلی استاندارد جهت آموزش بازی های فکری استفاده گردد.

۱-۳ ابعاد میزها حداقل ۴۰ سانتیمتر عرض و ۶۰ سانتیمتر طول داشته باشد.

- ۲-۳ ارتفاع میزها برای بزرگسالان حداقل حدود ۷۰ تا ۷۵ سانتیمتر و برای کودکان ۶۵-۳۰ سانتیمتر باشد.
- ۳-۳ ابعاد صندلی بزرگسالان می بایست عرض ۴۰-۵۰ سانتیمتر، عمق صندلی ۳۷-۴۵ سانتیمتر و ارتفاع کف صندلی از زمین ۴۰-۴۵ سانتیمتر باشد.
- ۴-۳ ابعاد صندلی کودکان می بایست با عرض و عمق ۳۰ تا ۳۵ سانتی متر و ارتفاع ۳۷ تا ۴۵ سانتیمتر باشد.
- ۵-۳ حداقل فضای لازم برای هر میز و صندلی ۱,۴۸ تا ۲,۵ متر و فاصله ی بین میزها ۱ متر باشد.
- ۶-۳ ابعاد میزهای گرد یا میزهای شش یا هشت ضلعی با قطر ۹۰-۱۲۰ سانتیمتر باشد.

۴. آموزش بازی های فکری در باشگاه ها به شرح ذیل می باشد:

۱-۴ بازیهای پازلی (حداقل ۵ بازی)

۲-۴ بازیهای رومیزی (حداقل ۳۰ بازی فکری رومیزی)

۳-۴ بازیهای نقش آفرینی (۲ بازی)

**تبصره ۱:** باشگاه ها و مربیان در صورت آموزش سایر بازیهای فکری، می بایست از بازی های مورد تایید انجمن استفاده و در صورت آموزش بازی جدید، تاییدیه فدراسیون ورزش همگانی را دریافت نمایند.

## ماده (۲): امکانات و تجهیزات مورد نیاز برای تاسیس باشگاه اختصاصی اتاق فرار

- حداقل زیر بنا جهت اجرای بازی های اتاق فرار ۵۰ متر مربع باشد. (۳۰ متر مربع زیر بنای مفید برای بازی اتاق فرار، ۱۰ مترمربع برای نمازخانه و سرویس بهداشتی، ۱۰ مترمربع جهت فضای مانتورینگ و اتاق انتظار)
- فضای ۳۰ متر مربع برای بازی تیم های حداکثر ۴ نفره است، به ازای هر ۵ متر مربع که به مساحت زیربنای مفید اتاق فرار اضافه شود ۱ نفر به تعداد اعضای تیم ها می تواند اضافه شود (مثلا فضای ۴۰ متر مربعی برای تیم های حداکثر ۶ نفره مناسب است).

۳. در طراحی سناریوی بازی اتاق فرار می بایست شئون اسلامی رعایت گردد و با شرایط فرهنگی، اجتماعی و خانوادگی جامعه همخوانی داشته باشد.
۴. حداقل سن جهت حضور در باشگاه بازی اتاق فرار ۱۴ سال به بالا می باشد.
۵. کلیه فضای اتاق از طریق دوربین مداربسته دیده شود و حافظه جانبی جهت ضبط تصاویر موجود باشد.
۶. میکروفون در اتاق جهت شنیده شدن صدای بازدید کنندگان وجود داشته باشد.
۷. کابل و سیم کشی برق در داخل داکت های ایمن قرارداد شده باشد.
۸. لوازم ایمنی به خصوص اطفای حریق الزامی است.

**تبصره ۲:** حضور حداقل یک نفر دارای مدرک مربیگری درجه ۳ بازی های فکری در باشگاه های بازیهای فکری و اتاق فرار ضروری می باشد.

**ماده (۳):** متقاضی تاسیس، می تواند صرفا باشگاه بازی های فکری یا صرفا اتاق فرار تاسیس کند. همچنین در صورت رعایت شرایط مندرج در این آیین نامه، میتواند نسبت به تاسیس هر دو مورد در یک مکان با حداقل متراژ ۸۰ متر مربع (۴۰ متر بازی فکری، ۲۰ متر بازی اتاق فرار و ۱۰ متر جهت نمازخانه و سرویس بهداشتی و ۱۰ اتاق انتظار) اقدام کند.

**ماده (۴):** این آیین نامه در ۴ ماده و ۲ تبصره در تاریخ ۱۳۹۸/۳/۵ به پیشنهاد انجمن بازی های فکری و تصویب فدراسیون ورزش های همگانی برای کلیه باشگاه های بازیهای فکری در سراسر کشور قابل اجرا می باشد.

### **انجمن بازی های فکری فدراسیون ورزش های همگانی**

وزارت ورزش و جوانان



فدراسیون ورزش های همگانی



انجمن بازی های فکری



بازیهای پازلی- بازیهای رومیزی- بازی اتاق فرار

